

PUBLICATION NUMÉRIQUE AVEC TWIXL PUBLISHER POUR LES UTILISATEURS DE DPS

*Concevoir et diffuser des publications
multimédias avec Twixl Publisher*

2 JOURS

FORMATION
SUR MESURE*

PUB. NUM. • 226 C



PROGRAMME

PUBLIC

Graphistes, agences de création, éditeurs...
Toute personne souhaitant pratiquer le Digital
Publishing, désireuse de fabriquer des applications
pour tablettes et publier en privé ou sur les
différents stores.

PRÉ-REQUIS

Avoir une bonne connaissance du logiciel
InDesign.

Connaître la solution de Digital Publishing avec
Adobe DPS.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Stage théorique et pratique réalisé sur stations
de travail professionnelles reliées à Internet,
un stagiaire par poste. L'utilisation d'outils
pédagogiques tels que vidéoprojecteur et
documents imprimés, permettra de faciliter
compréhension et mémorisation.

À la fin de la formation, le stagiaire disposera d'un
dossier regroupant les différents points abordés
pendant le stage ainsi que les exercices réalisés.

Les outils à installer, éléments techniques obligatoires

- Le Plug-in pour InDesign.
- Installation des outils.
- Xcode.
- Twixl Viewer pour iPad et Android.
- L'application Twixl Publisher.

Flux de travail Twixl

Comparaison Twixl et Adobe DPS

Conversion d'un document Adobe DPS en Twixl Publisher

Créer un document Twixl

Effets et enrichissements applicables avec les outils Twixl

- Boutons
- Hyperliens
- Images
- Séquence d'images
- Panorama VR
- Audio et vidéo
- Diaporama
- Contenus défilants
- Panoramas
- Boutons Web
- Widgets
- Animations HTML 5 / CSS 3 /
JavaScript et Edge Animate
- Une musique de fond tout au
long de la publication
- Interactivité imbriquée

Prévisualisation / Partage / Exportation

- Sur le simulateur (iPad).
- Sur un devise iOS / Android (Twixl Viewer).
- Partager des publications en privé
- Exporter la publication.

L'application (procédures)

- Conversion en application pour iOS
- Création d'un lecteur pour Android
- Publication sur les Stores